



WINPER

Tramos y Valores  
Asignación Familiar

## Índice

1. Objetivos .....	3
2. Pasos a seguir .....	3
Primero: Actualizar Tramos Asignación Familiar .....	3
Segundo: Actualizar Valores Asignación Familiar .....	4

## 1. Objetivos

Los Tramos de Asignación Familiar corresponde a una clasificación definida en base a las rentas recibidas por los trabajadores en un periodo dado y que define el monto del subsidio que éste recibirá.

La asignación familiar es un subsidio estatal que consiste en una suma de dinero, complementaria a la remuneración por cada carga familiar acreditada de un afiliado. Este beneficio es otorgado a las familias cuyo monto de ingresos mensual no excede el monto máximo fijado por ley anualmente.

Las principales características de la asignación familiar son:

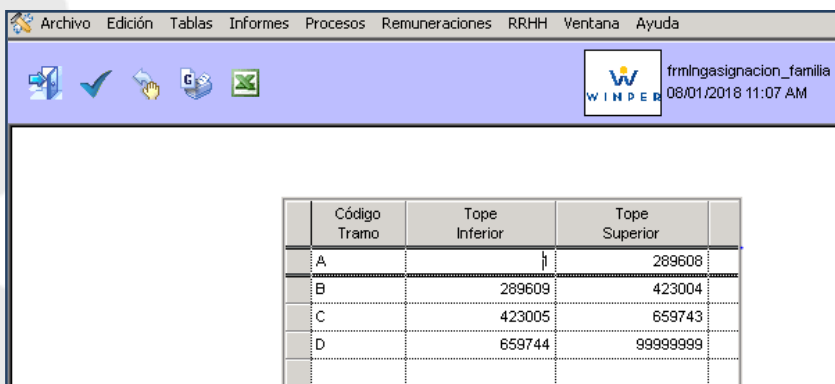
- No es imponible.
- No es afecto a retención, salvo Resolución Judicial.
- Es inembargable.

## 2. Pasos a seguir

### Primero: Actualizar Tramos Asignación Familiar

En el Módulo Parámetros / Tablas / Tablas nivel general / Tramos de Asignación Familiar

Modificar en la tabla señalada los topes inferiores y superiores de ingresos que regirán a contar del 01 de Enero del 2018.



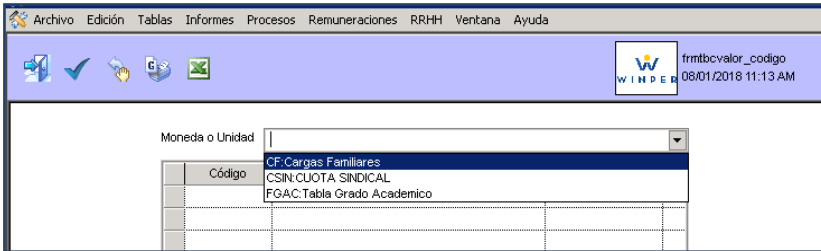
The screenshot shows a software window titled 'frmIngsignacion\_familia' with a timestamp of '08/01/2018 11:07 AM'. The window contains a table with the following data:

Código Tramo	Tope Inferior	Tope Superior
A		289608
B	289609	423004
C	423005	659743
D	659744	99999999

## Segundo: Actualizar Valores Asignación Familiar

Modificar montos de los valores a pago por cada asignación familiar, lo anterior se realiza en el Módulo Parámetros / Tablas / Tablas Nivel General / Monedas y Valores / Valores de Códigos.

CF: Cargas Familiares y el monto cambiarlo al nuevo monto



Desde el 01 de Enero de 2018, los valores de las cargas familiares serán las siguientes:



Código	Descripción	Valor del Código
A	TRAMO A	11.337,0000
B	TRAMO B	6.957,0000
C	TRAMO C	2.199,0000
D	TRAMO D	0,0000

Una vez ingresado los valores, aplicar.